## Introducción General

* Llamamos *tarea* a cualquier de las siguientes:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tarea | Status | Ediciones |
| 1. Create → Crear |  | - |
| 1. Read  Lectura | - | - |
| 1. Update → Edición | - |  |
| 1. Delete → Inactivar |  | - |
| 1. Recover → Recuperar |  | - |
| 1. Eliminar |  | - |

* Todas las tareas de *data entry* (con impacto para otros usuarios), se realizan en 2 pasos:
  1. **Se propone**, a cargo de un usuario con rol *permInputs* o superior.
  2. **Se revisa**, a cargo de otro usuario, con rol *Revisor de Entidades*.
* Las novedades se pueden realizar para las tres familias de entidades:
  1. **Productos**: películas, colecciones, capítulos
  2. **RCLV**: personajes históricos, hechos históricos, valores.
  3. **Links**: para ver el trailer o la película de algún producto.
* Como criterio, en un registro original todos los campos *editables*, tienen siempre un valor. En los casos en que la opción elegida no se pregunte, el campo debe tener un valor por defecto.
* Las ediciones y los cambios de status posteriores a la creación de un registro, cuentan con una ventana de tiempo de 1 hora, para permitir que otros usuarios también puedan acceder al registro en modo *Data-Entry*.
* Todas las sugerencias realizadas, una vez que son revisadas quedan asentadas en los siguientes archivos según el caso. El resultado de todas las revisiones es comunicado al usuario que las propuso.
  1. histEdics: todas las ediciones, aprobadas o rechazadas
  2. histStatus: todos los cambios de status, aprobados o rechazados. También los registros eliminados.

## Campos que se Actualizan

### RCLVs y Productos

* creadoPor\_id: userID
* creadoEn: ahora
* statusRegistro\_id: aprobado/creadoAprob o rechazo

### Edición de Productos

* editadoPor\_id
* editadoEn